

Согласовано»  
Зам.директора по ВР с.Репное  
МОУ СОШ с. Репное  
Карпова Н.М. \_\_\_\_\_

«Утверждаю»  
Директор МОУ СОШ  
Кобзева С.А. \_\_\_\_\_

**Положение  
о проведении спортивного праздника «А ну ка, парни!»  
среди обучающихся 8-11х классов МОУ СОШ с. Репное**

**I. Цели и задачи.**

1. Популяризация физической культуры спорта, ВФСК ГТО.
2. Овладение необходимыми двигательными умениями и навыками.
3. Вовлечение обучающихся к занятиям физической культурой и спортом с целью укрепления здоровья.
4. Формирование навыков здорового образа жизни.
5. Воспитание чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки, творческого мышления.
6. Воспитание «здорового духа соперничества».

**II Организаторы и руководство соревнованиями**

Общее руководство и контроль за проведением соревнований осуществляет заместитель директора по учебно-воспитательной работе Карпова Н.М. Непосредственное проведение соревнований возлагается на руководителя ШСК Кособрюхову М.А.Ю и учителя физической культуры Вилякина Р.В.

**III. Время и место проведения.**

Соревнования проводятся 21.02.2025 г в спортивном зале МОУ СОШ с.Репное в 14.00

**IV. Состав участников соревнований.**

Соревнования проводятся среди учащихся школы 8-11х классов. Состав команд 10 человек. В соревнованиях принимают участие все обучающиеся отнесенные к основной группе здоровья.

**V. Программа соревнований.**

**Конкурс 1. Разминка «Разрешите представиться!»** придумать название и девиз команды

**Конкурс 2. Эстафета «Подъем»** По команде судьи по одному участнику из каждой команды надевают берцы, надевают деревянный автомат, протвозаз, пробегают через спортивный зал, возвращаются назад, снимают обмундирование передают второму участнику. Второй участник проделывает то же самое, и т. д. Побеждает команда, первой закончившая эстафету.

**Ведущий1: 3 Конкурс «Армейская кухня»** На стол необходимо выложить нож и картошку. Участники решат, что надо будет чистить картофель на скорость. Однако, как только выйдут желающие, нужно попросить их по очереди называть блюда, в которых присутствует картофель.

**4 Конкурс «Полоса препятствий»** Проползти по матам солдатским способом, перепрыгнуть через барьеры, пробежать по гимнастической скамейке, пролезть в обруч. Вернуться в команду бегом.

**5 Конкурс . «Битва эрудитов»** Каждой команде будет задано по 10 вопросов.

Как называется здание, в котором живут солдаты? (Казарма).  
Как называют бойца, владеющего искусством меткой стрельбы? (Снайпер).  
Что обычно спрашивают, чтобы понять – свой ты или чужой? (пароль)  
О ком в армии говорят, что они ошибаются один раз в жизни? (О саперах, ошибка которых в работе может стоить им жизни).  
Торжественное движение войск и военных. (Парад.)  
Опытный воин, участник минувшей войны (ветеран)  
Предмет, служащий целью для тренировочной стрельбы (мишень)  
Какой головной убор надевают на голову танкисты? (шлем)  
Как называется подросток, обучающийся морскому делу? (Юнга).  
Что принимают новобранцы в армии? (присягу)  
Головной убор настоящего генерала. (Папаха.)  
На плечах военного. (Погоны.)  
Министр обороны РФ (Шойгу Сергей Кужугетович)  
Верховный главнокомандующий Вооруженными силами РФ (Путин В.В)  
Высадка войск на территорию противника для ведения боевых действий.  
(Десант)  
Советский конструктор, создавший новый тип автомата (Михаил Тимофеевич Калашников)  
Совокупность вооруженных сил государства. (Армия)  
Стремительное нападение войск на противника. (Атака)

Выдающийся по летному и боевому мастерству летчик. (Ас)  
Лицо, добывающее сведения о противнике. (Разведчик)

**Конкурс 7 «Сила есть!»** В конкурсе участвуют 5 человек из команды.

Необходимо выполнить максимальное количество подтягиваний на высокой перекладине каждому участнику. Побеждает команда у которой большее количество подтягиваний.

**Конкурс 8 «Кто быстрее надует шарик»** У ориентира лежат надувные шары, первый участник прибегает и начинает надувать воздушный шар до тех пор, пока он не лопнет, возвращается к команде и передает эстафету следующему участнику. Побеждает команда, первой пришедшей к финишу.

**Конкурс 9 «План местности»** Каждой команде одну минуту демонстрируется план местности с отмеченными на ней схематическими знаками. После этого командам вручается точно такая же карта, только без знаков. Задачей участников является за одну минуту расставить по памяти на пустой карте те же знаки. Победят самые внимательные.

**Конкурс 10 «Забить гвоздь»** От каждой команды выходят по одному представителю, в пеньке наживлен гвоздь, каждому участнику выдается молоток, по очереди участники бьют по гвоздю, задача последним забить гвоздь. Побеждает команда у которой забитых гвоздей больше.

**Конкурс 11 «Перетягивание каната»** побеждает команда, перетянувшая команду соперника на свою сторону.

## **V. Награждение.**

Команды, занявшие призовые места награждаются сладкими призами.